

2022 - 2023

VEX V5 TAIWAN OPEN

高中組預賽 說明會



賽事資訊

1

賽事地點

新竹縣竹北市
成功國民中學

新竹縣竹北市成功八路 99號

2

賽事時間

2022/11/19

|

2022/11/20

3

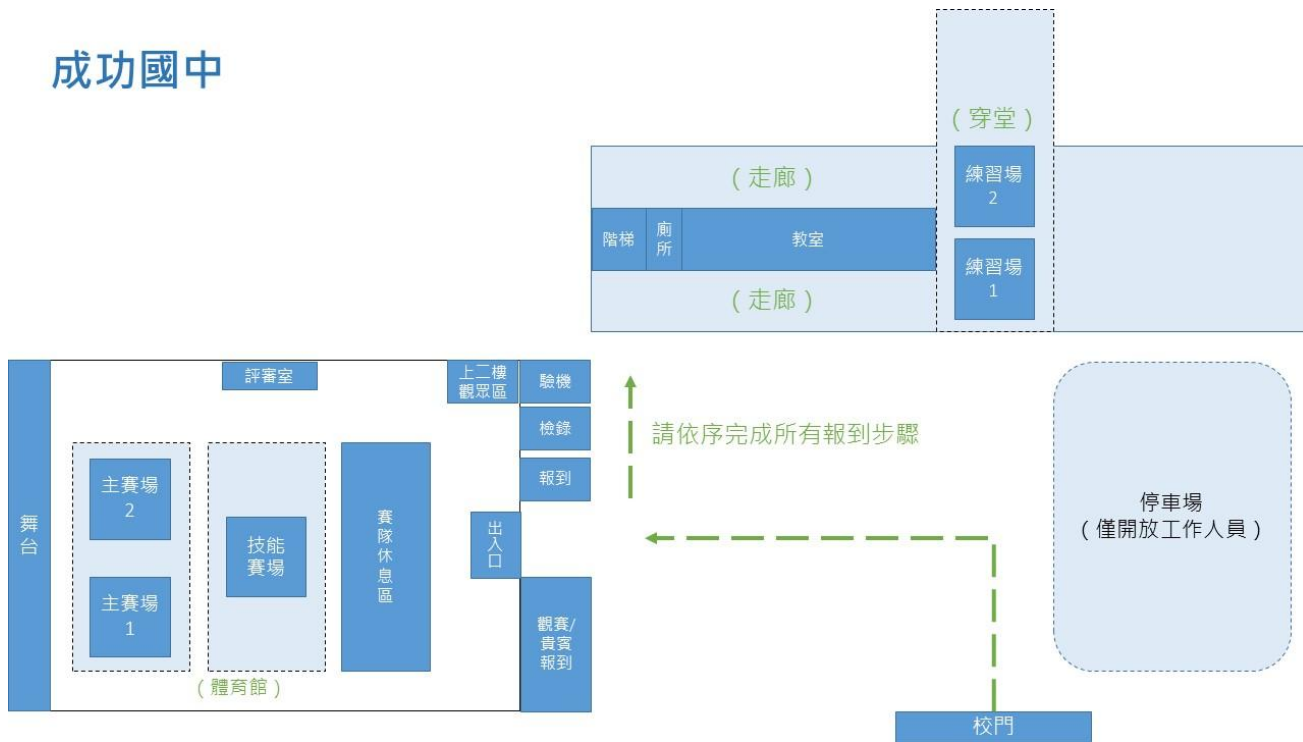
賽事內容

高中組預賽



賽事場地位置圖

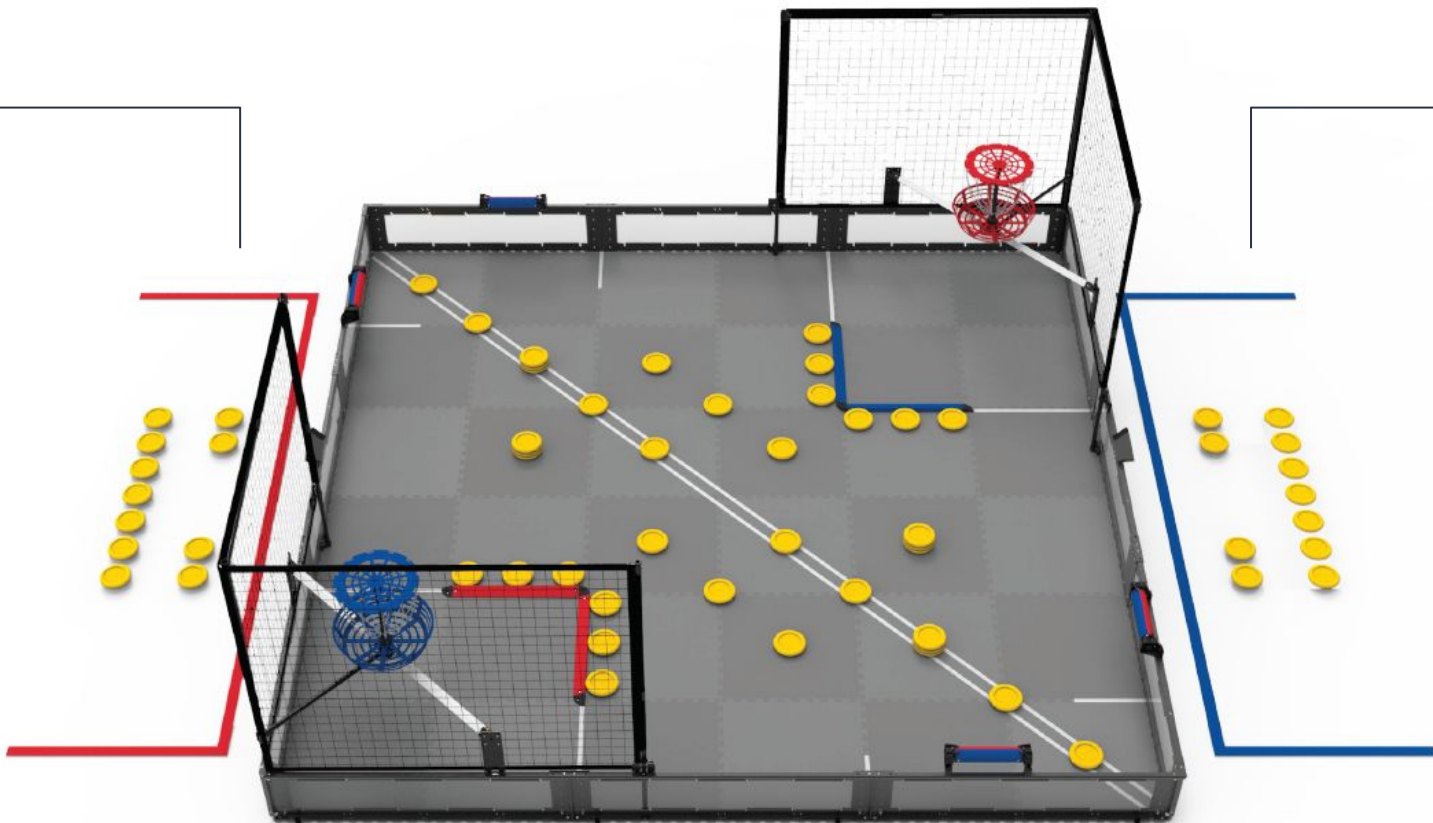
成功國中





主賽場規劃

紅方聯隊



藍方聯隊



賽程規劃-11/19

時間	賽程	備註
08:00-10:00	報到驗機	11/18 17-19點開放提前驗機 連結: 前一日驗機報名表單
10:00-10:30	領隊會議	請各賽隊派一名選手、一名教練參與領隊會議。
10:30-10:40	公布資格賽賽程	
10:40-12:00	練習賽、Skill	
12:00-13:00	午餐	
13:00-13:15	開放場地練習	
13:15-17:00	資格賽、Skill	



賽程規劃-11/20

時間	賽程	備註
08:00-12:00	資格賽、Skill	
12:00-13:00	午餐	
13:00-13:15	開放場地練習	
13:15-13:30	資格賽、Skill	
13:30-14:05	聯隊選配	
14:05-16:05	決賽	
16:05-16:35	頒獎與大合照	
16:35-	賦歸	



賽隊報到

01

到齊排隊

- ◆ 賽隊(含選手、教練)到齊後再排隊。
- ◆ 進行手部消毒、測量體溫、蓋通行印章及簽到

02

選手檢錄

- ◆ 選手出示身份證明文件。
- ◆ 身份證明文件須包含：姓名、生日、身份證字號(或護照、居留證號碼)及照片

03

領取資料包

- ◆ 領取賽事名牌。

04

完成檢錄



家長觀賽



觀賽報名：

請掃描QRcode填寫表單，表單送出後即成功報名。

<https://forms.gle/vqssyH8cy4D4Knw7>

※各場賽事的觀賽報名截止為活動當週週一中午12點。

例如：欲報名「11月19日(六)VEX V5-高中組-預賽」觀賽，截止日為11月14日(一)中午12點。



現場報到：

比賽當天請於**報到時間**至「觀賽報到區」進行手部消毒、測量體溫、蓋通行印章及簽到，再進入比賽場館。



觀賞比賽：

體育館2F即為觀賽區，請至觀賽區觀賞比賽。



評審面談

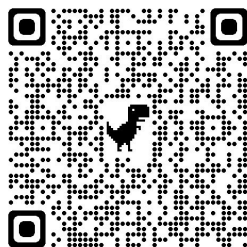
工程筆記 (需有時間戳記)



賽隊面談

- 1. 可使用紙本與數位版工程筆記 (擇一)
- 2. 紙本工程筆記於 **比賽當日檢錄時繳交完畢**；數位工程筆記請依照 REC 繳交方式繳交，須於 **賽事前一天繳交完畢**，[點擊連結教學](#)
- 3. 數位版工程筆記格式不限。可參閱 REC 官方範例 [點擊連結範例](#)

- 面談時間：10分鐘
- 選手到齊後即開始面談



▲ 繳交數位工程筆記教學



防疫說明

賽隊防疫準備：

- 一、如有發燒、呼吸道症狀、腹瀉、嗅味覺異常等疑似感染症狀，以及中央流行疫情指揮中心「具感染風險民眾追蹤管理機制」所列居家隔離、居家檢疫、加強自主健康管理及自主健康管理者，不得參與本賽會相關活動。
- 二、進入比賽場館前，請全體人員務必配合量體溫及噴酒精消毒。
- 三、請全體人員於比賽現場全程配戴口罩，勤洗手消毒，保持手部乾淨。

大會防疫措施：

- 一、全體人員進出校園須配戴口罩、量測體溫並做消毒且確認防範措施後貼予標籤，僅能從單一出入口進出賽場。
- 二、主賽事場館於賽事期間全程開窗通風，以保持室內外空氣流通。
- 三、競賽當日中午將進行清場，由工作人員進行現場器材設施與環境消毒。

賽事將配合中央公告之最新防疫規範,調整防疫準備事項,請賽隊隨時掌握賽事最新消息



注意事項

1. 因應指揮中心加強相關集會活動防疫措施本會比賽中午皆不供餐,請賽隊自行外出用餐。
2. 賽事場館禁止飲食。請賽隊離開前將垃圾帶離校園丟棄。
3. 每一賽隊有三次自動技能賽、三次遙控技能賽機會, 採取「先來先賽」的原則, 但每支賽隊一次僅能比一場自動技能賽+遙控技能賽。若賽隊希望參加多次技能賽,請於完成後至排隊區重新排隊。



規則注意事項



賽隊號碼牌

每個隊伍上只能有1種對應顏色隊牌，保障裁判不會因為看錯顏色而錯判。



<R9>規則

如有使用自製塑膠板零件的賽隊須帶1:1大小的模板(塑膠板、紙張、列印模擬圖皆可)，進行驗機的審查。若賽隊有使用自製塑膠板零件卻**無攜帶1:1大小的模板**，則**驗機不通過**。



<R7i>規則

如有使用VEX官網所列的氣動套件中的氣動管子，**須在驗機時提供同一條印有SMC標誌的氣動管子或是機身上的氣動管子可清楚看見SMC標誌**，進行驗機的審查。若賽隊無法提供且機器人身上的氣動管子也無任何SMC的標誌，則**驗機不通過**。





Q&A 問答



Q & A問答-賽事、場館

Q: 請問比賽會提供午餐嗎?

A: 本會中午不供餐, 請賽隊自行外出用餐。

Q: 如果前一天驗完機 當天早上還需要驗嗎?

A: 不需要。若前一天驗完機, 且機器人沒有修改, 則不需要驗機。

Q: 想請問一下你們預計幾輪 Qualification?

A: 資格賽預計有6輪。

Q: 請問比賽入賽場內是只有driver team和一位教練嗎?

A: 只要是在「賽隊管理系統」報名為「選手」與「出賽」聯絡人的, 並在報到當天領取名牌, 即可進入比賽場內。



Q & A 問答-賽事、場館

Q: 觀賽只能在第一天報到時間內到場報到嗎?

A: 是。必須第一天完成報到。

Q: 驗機需要全員到齊嗎?

A: 不需要全員到齊。

Q: 請問第一天比賽結束，機器人可以留置場館嗎？還是一定要帶離開？

A: 賽隊休息區在場館外，建議賽隊比賽結束時將機器人帶離休息區。

Q: 如果當天下雨，我們休息區也是會在外面嗎？參觀家長可以去賽隊休息區嗎？

A: 若是下雨，賽隊休息區會改到地下室停車場，參觀家長則同樣留在 2樓觀賽區，不能進入賽隊休息區。

(前一天場佈時會因天候問題調整休息區域，一旦確定區域後就無法臨時調整，除非風勢 + 雨勢過大才會調整到地下室停車場。)



Q & A問答-賽事、場館

Q: 二樓觀賽區和賽隊休息區可以吃東西嗎？

A: 進入競賽場內(包含二樓觀賽區)禁止飲食及杯裝飲料，可簡易飲水。賽隊休息區則不管制，但所有相關垃圾都必須帶離校園。

Q: 請問當天比賽場地均會架高嗎？

A: 當天只有主賽場會架高，技能賽場、練習場則不會。

Q: 請問比賽入場，是任何選手都可以入場嗎？還是有上場的才能入內？

A: 任何選手都可以進入。



Q & A 問答-賽事、場館

Q: 請問當天跟練習賽一樣, 會有 4 位計分裁判嗎?

A: 是的, 當天主賽場會有 1 位主裁判、4 位計分裁判。

Q: 請問你們比賽場地會有幾個?

A: 主賽場會有 2 個、技能賽場 2 個、練習場 3 個。

Q: 請問沒有報名且報到的觀賽者可以到賽隊休息區嗎?

A: 若沒有報到的觀賽者, 可當天補報到, 但觀賽者都只能進入觀賽區, 不能到賽隊休息區。



Q & A 問答-規則問題

➤ 圓盤持有超過3個

a. Q: 圓盤持有4個怎麼判定？

A: **更新:** 如果機器人攜帶、把持某個圓盤的移動, 使得圓盤在機器人改變方向時隨著機器人一起移動, 或使用機器人上凹陷的結構來控制圓盤的移動, 會被視為持有。

b. Q: 請問只要是被判定持有4個以上就會立即被DQ嗎？

A: 只要立即卸除就不會判DQ, 「立即」指的是機器人除排除多餘的圓盤外, 沒有做其他動作。
更新: 違反<SG7>的處罰是不能獲得佔領分數。

c. Q: 但如果機器人原本就面向得分區, 機器人唯一可以排除就是射擊出去, 這樣機器人可以轉彎排除嗎？

A: 可以, 視為要排掉多餘圓盤所做的動作, 則不視為「持有」該圓盤。

更新: 機器人需要排除後才可繼續進行比賽, 若未排除終局也不算佔領分。



Q & A問答-規則問題

- d. Q:如果把圓盤從低得分區推出來,是有影響對方得分的,也會被 DQ嗎?
A:視機器人「持有」圓盤數量判定。若機器人已持有 3個圓盤,再將其他圓盤從低得分區推出來的話,則會被DQ。但若機器人未「持有」圓盤,更新:但若機器人未「持有」圓盤,若將不超過 3個圓盤從低得分區推出來,因未違規不會被 DQ。
- e. Q:請問持有4顆圓盤的時候可以請計分裁判協助警告選手嗎?
A:計分裁判會協助警告,但選手也有責任注意自己的機器人是否已有持有 4個圓盤,並且機器人應有不超過圓盤持有限制數量的設計。
- f. Q:接觸機器人的圓盤才算持有,所以是接觸機器人的 3個才被DQ,還是機器人接觸2個,然後第3個沒有接觸機器人,但在兩個圓盤前面一起被推動,這樣如何判定?
A:不可使用圓盤做為手套,在此種狀況下 3個圓盤都屬該機器人「持有」,詳見 <G17>。若機器人倒退時圓盤跟著倒退,則算持有。
- g. Q:請問用機器人的平面推圓盤一次推超過 3個,也算DQ嗎?
A:更新:不會DQ。



Q & A 問答-規則問題

➤ 終局(Endgame)期間機器人射線

a. Q: 最後10秒如果線射到外面會算被 DQ嗎? 終局射東西的有任何對於安全的規則嗎?

A: **更新: 提早展開或終局射出時接觸到場外(含場地外牆)都會直接 DQ。**

b. Q: 射到外面是指射到人才會 DQ, 還是只要超出邊框就有問題?

A: **更新: 提早展開或終局射出時接觸到場外(含場地外牆)都會直接 DQ。**

c. Q: 在終局展開射線時, 線掛在框上也算 DQ嗎

A: **更新: 提早展開或終局射出時接觸到場外(含場地外牆)都會直接 DQ。**



Q & A 問答-規則問題

d. Q: 如果終局是因為被壓死在角落而射出場外還會被 DQ嗎？

A: 終局沒有圍困問題，賽隊須自行找空隙射線。

更新：提早展開或終局射出時接觸到場外(含場地外牆)都會直接 DQ。

e. Q: 請問是否有規定線的顏色？線的長度是否有限制？

A: 請使用清晰顏色好辨識的線。另依據 <SG5>規定，超過 18 英吋(457.2mm)的伸展零件或其組合必須可置於直徑 2 英吋(50.8mm)的垂直圓柱體內，驗機時會使用轉軸當作垂直柱體來檢驗線或其他伸展零件是否符合規定。

根據<R7e>規定，繩子 / 繩索粗細不超過 1/8英吋(3.175mm)至 1/4 英吋(6.35mm)之間。

更新：展開的線材強烈建議用跟聯隊一樣顏色或醒目顏色的繩子。



Q & A問答-規則問題

➤ 終局(Endgame)前展開

a. Q: 請問罰停會怎麼處理？

A: 若在終局前提早展開的話，且機器人無法立即收回展開結構，必須依照裁判指示罰停區罰停，到終局前都不得再操作。若無法收回還持續在場內移動，則會因違反安全規則而 DQ。

更新：機器人需要排除後才可繼續進行比賽，若未排除終局也不算佔領分。

b. Q: 如果終局之前的展開，線不小心纏到其他組底盤，那要怎麼辦？

A: 請其他賽隊操作時，應自行注意避免糾纏。

➤ 自動賽時段

a. Q: 如果自動賽時，紅隊射了兩個圓盤在高得分區，轉一個轉軸到紅色。藍色對方不小心把他們自己轉軸轉到紅色，所以總共紅隊有兩個紅色轉軸、兩個圓盤在高得分區，這樣他們有獲勝分嗎？

A: 會有獲勝分。



Q & A問答-規則問題

➤ 其他

a. Q: 如果在射圓盤時，不小心射到人也會是安全上會 DQ嗎？

A: 不會DQ，因為難以判斷是故意還是蓄意。依據 <SG9>的違規註釋，單一個圓盤離開場地。

b. Q: 任何的DQ或罰停都是當下會告知選手嗎？還是宣告分數時才會？

A: 罰停會當下告知。DQ也會盡可能在當下告知選手，若無法則會在宣告分數時清楚告知 DQ的原因與當下情境。

c. Q: 若因爭奪轉軸而有可能圍困時，什麼時候讀秒？

A: 除非機器人被壓制時沒有退路，才會開時讀秒。

d. Q: 請問自製的塑膠是只能沒有功能性嗎？

A: 可以有功能性，也可以用非功能性。但功能性的自製塑膠零件，必須符合 <R9>規定。

e. Q: 有關作為自製塑膠零件的PC板尺寸會如何量測？

A: 驗機時會標定好標準尺寸的範圍，PC板的模板必須可放在指定範圍內而不會超過，並會使用游標卡尺量測機器人身上加裝的自製塑膠版厚度。

VEX Taiwan Open

賽事在即

相約賽場上見~

